

**II (районний) етап Всеукраїнської олімпіади
з комп'ютерної анімації серед учнів 6-11 класів**

Дата проведення: 11 листопада 2018 р. (неділя)

Місце проведення: Ліцей інформаційних технологій № 79, Природничо-науковий ліцей № 145

Завдання:

Створити анімаційний фільм і записати його у файли з такими властивостями:

- назва файлів — anima;

6 клас (тривалість 3 години): Їжачок-добрячок Восени пішов в лісок, Ягідок, грибків зібрав, Їжачатам всім роздав.	7 клас (тривалість 3 години): Качечко, качечко, поведи Каченяток до води. Хай рясочки покуштують, В очеретах помандрують.
8 клас (тривалість 3 години): <i>Завдання на вибір учасника олімпіади:</i> I Рак у бурому скафандрі Вирушає в довгі мандри. Ще й лякає рибу рак: - Ущипну, то буде знак. або II Ластівки літали до ставка, Ластівки трудились без упину, В них робота зовсім нелегка — Для гніздечок мул носити й глину.	9 клас (тривалість 4 години): Шкоду робить цуценя: Все кругом переверта, Ще й цукрову кістку Поцупило з миски.
10-11 класи (тривалість 4 години): <i>Створити рекламний ролик про Україну.</i> Красивий, щедрий рідний край І мова наша солов'їна Люби, шануй, оберігай Усе, що зветься Україна.	

Естетичні вимоги до дизайну анімаційного фільму

- композиційне рішення (сюжет, ідея, цілісність композиції);
- виразність художнього образу;
- колористичне рішення;
- плавність та гармонійність переходу кадрів;
- використання інструментальних засобів.

Технічні вимоги до анімаційного фільму

- робота виконується під час проведення олімпіади в одному з програмних середовищ: Flash, Gimp, Blender, GIMPshop, Inkscape, Photoshop.
- тривалість фільму:
 - 6-7 клас – не менше 10 секунд;
 - 8 клас – не менше 15 секунд;
 - 9 клас – не менше 20 секунд;
 - 10-11 клас - не менше 25 секунд;
- завдання зберегти у форматі даного програмного середовища та у форматах стандартного перегляду.

Проект зберегти в одній папці під назвою OlimpA_Клас_Surname (приклад: OlimpA_10_Petrenko. В цій же папці створюється текстовий файл CONTEST.TXT з розширеною інформацією про автора (школа, клас, ПІБ укр. мовою та тел. для зв'язку).

Програмне забезпечення, дозволене для використання на олімпіаді «комп'ютерна анімація»:

- Blender
- GIMP;
- GIMPshop;
- Inkscape;
- Krita;
- Pencil;
- Synfig Studio;
- Vectorian Giotto;